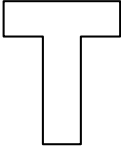
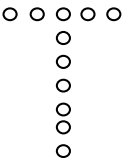
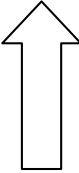
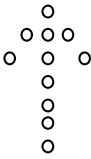
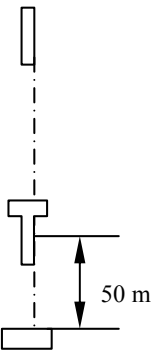
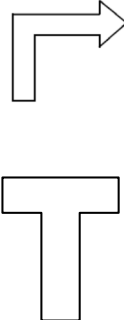
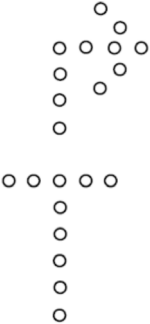
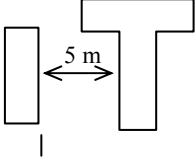

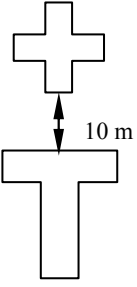
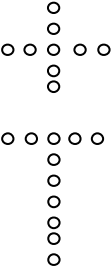
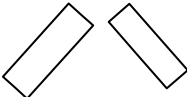
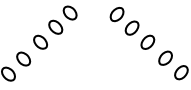



Znak w dzień	Znak w nocy	Znaczenie znaku
1 	2 	3 Lądowanie lub start należy wykonać z prawej strony znaku T , równoległe do jego trzonu, przy czym obowiązuje wykonanie lewego kręgu nadlotniskowego.
		Lądowanie lub start należy wykonać z prawej strony znaku w kierunku wskazanym przez znak (znak wykładany tylko dla szybowców i samolotów holujących), przy czym obowiązuje wykonanie lewego kręgu nadlotniskowego.
	Nie stosuje się.	Przyziemienie może odbywać się w granicach ± 50 m od znaku T . Ogranicznik górny ma znaczenie pomocnicze, a jego odległość od znaku T zależy od długości dobiegu. Uwagi: 1. w lotach szybowcowych zamiast znaku T należy wyłożyć znak \hat{u} , 2. w lotach innych niż szkolne wykładanie ograniczników i oznaczników oceny obliczenia nie jest konieczne.
		Wykonać prawy krąg lotów nad lotniskiem. Uwagi: 1. w lotach szybowcowych zamiast znaku T należy wyłożyć znak \hat{u} , 2. w przypadku wyłożenia na lotnisku dwóch równoległych startów obowiązuje wykonywanie kręgów na zewnątrz, bez potrzeby wykładania znaku \hat{u} .

1	2	3
		<p>Lądowanie wykonać z lewej strony znaku T.</p> <p>U w a g a: w lotach szybowcowych zamiast znaku T należy wyłożyć znak \hat{u}.</p>
		<p>Na lotnisku odbywają się skoki spadochronowe. Zezwala się startować i lądować tylko statkom powietrznym, z których zrzuca się skoczków, oraz wolno skakać.</p> <p>U w a g a: inne statki powietrzne mogą wylądować dopiero wtedy, kiedy znak + zostanie zdjęty i pozostanie znak T.</p>
		<p>Znak określający miejsce zrzutu linki holowniczej ze statku powietrznego.</p> <p>U w a g a: wierzchołek kąta wskazuje kierunek nalotu przy zrzucie.</p>
	<p>Nie stosuje się.</p>	<p>Znaki dla startu paralotniowego lub lotniowego.</p>