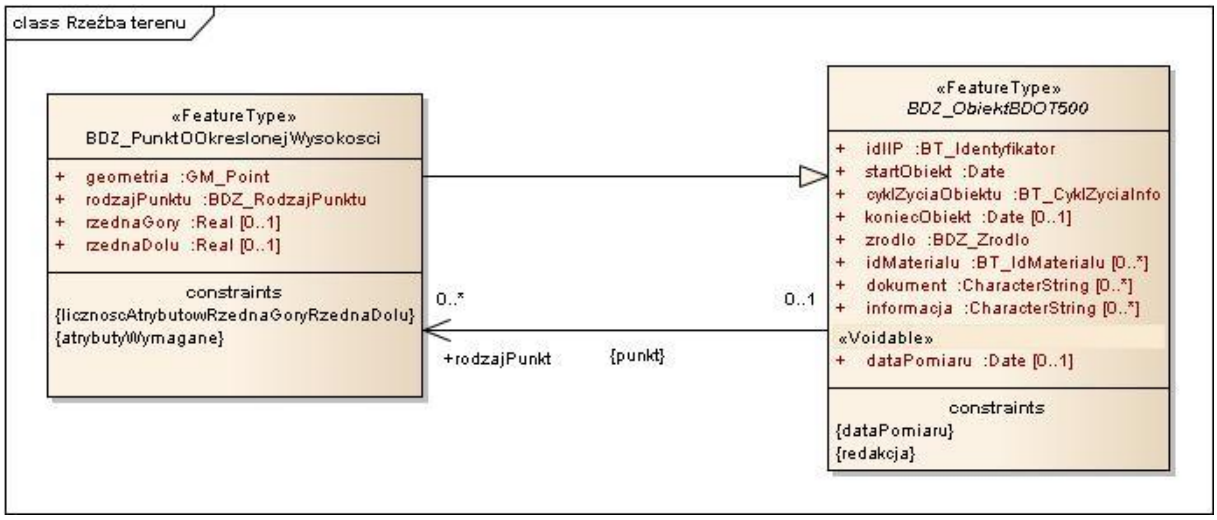
class Rzeźba terenu
«FeatureType»
BDZ_PunktOOkreslonejWysokosci
+ geometria :GM_Point
+ rodzajPunktu :BDZ_RodzajPunktu
+ rzednaGory :Real [0..1]
+ rzednaDolu :Real [0..1]
constraints
{licznoscAtrybutowRzednaGoryRzednaDolu}
{atrybutyWymagane}
0..*
+rodzajPunkt
{punkt}
0..1
«FeatureType»
BDZ_ObiektBDOT500
+ idIIP :BT_Identyfikator
+ startObiekt :Date
+ cyklZyciaObiektu :BT_CyklZyciaInfo
+ koniecObiekt :Date [0..1]
+ zrodlo :BDZ_Zrodlo
+ idMaterialu :BT_IdMaterialu [0..*]
+ dokument :CharacterString [0..*]
+ informacja :CharacterString [0..*]
«Voidable»
+ dataPomiaru :Date [0..1]
constraints
{dataPomiaru}
{redakcja}